

Jeu de lumières DMX avec télécommande



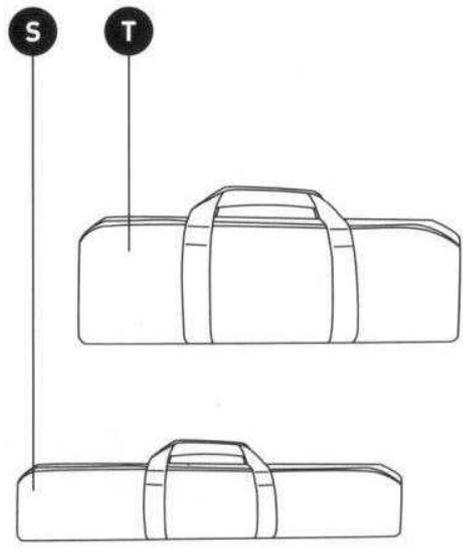
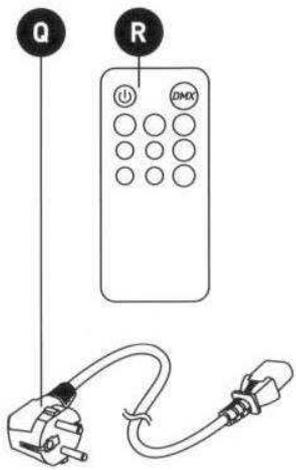
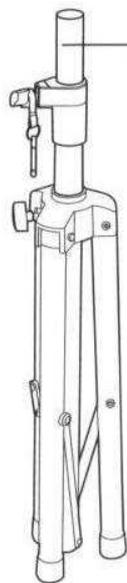
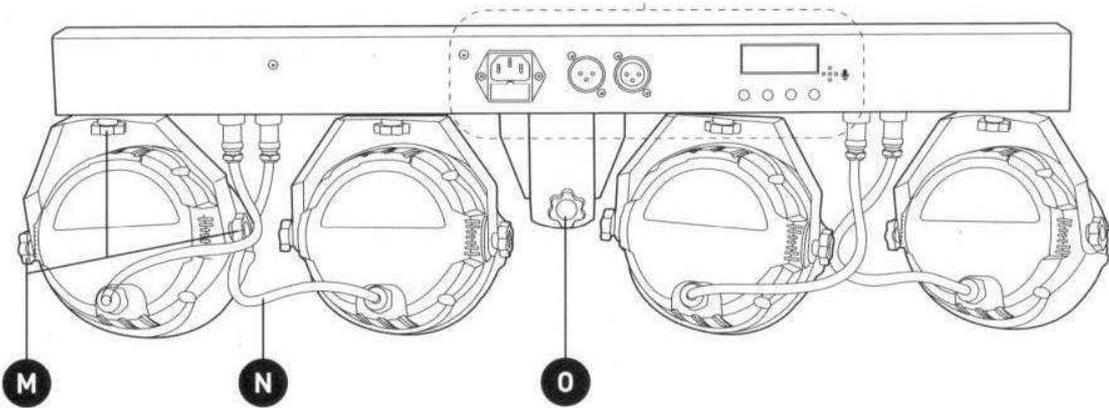
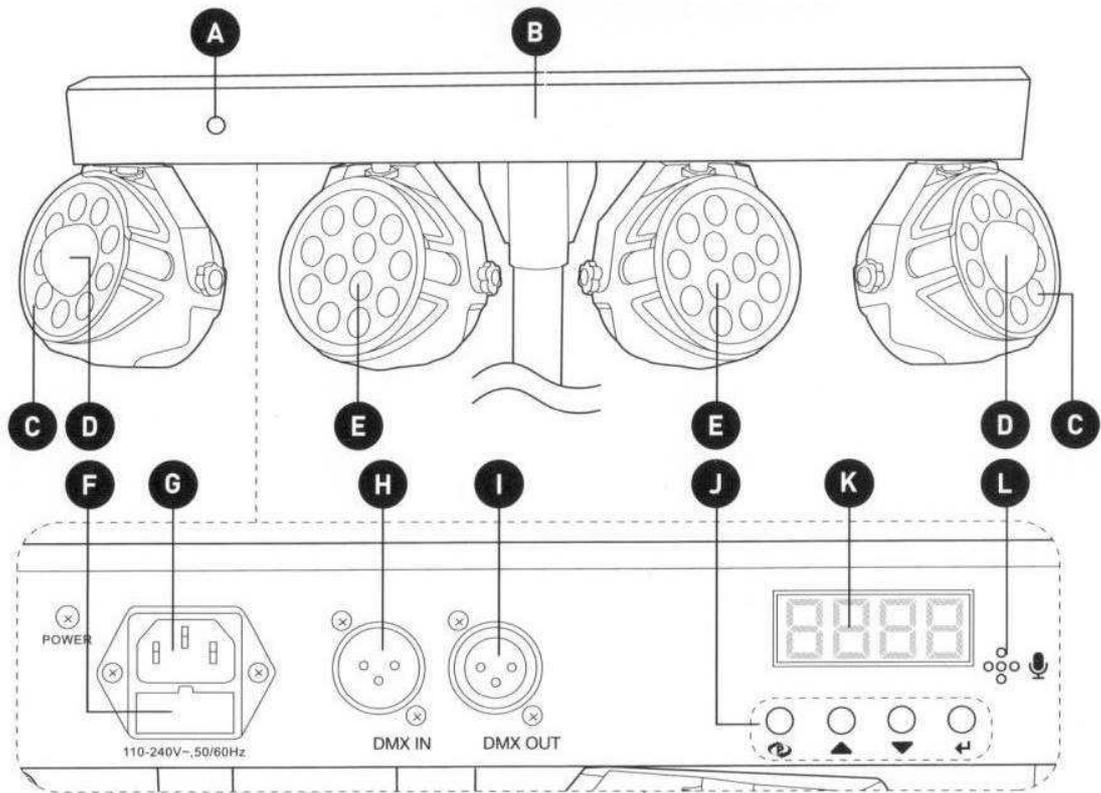
LO_PROJ029

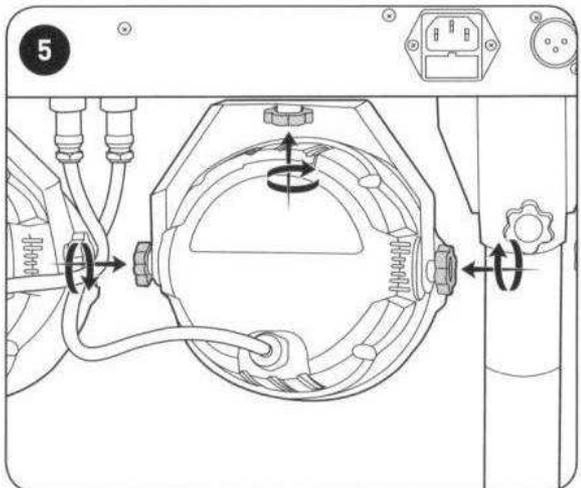
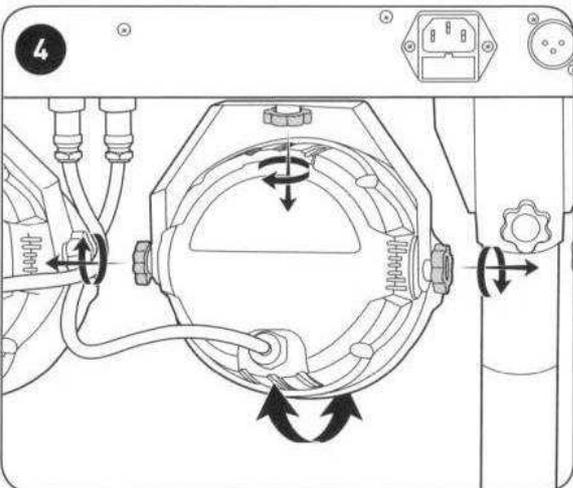
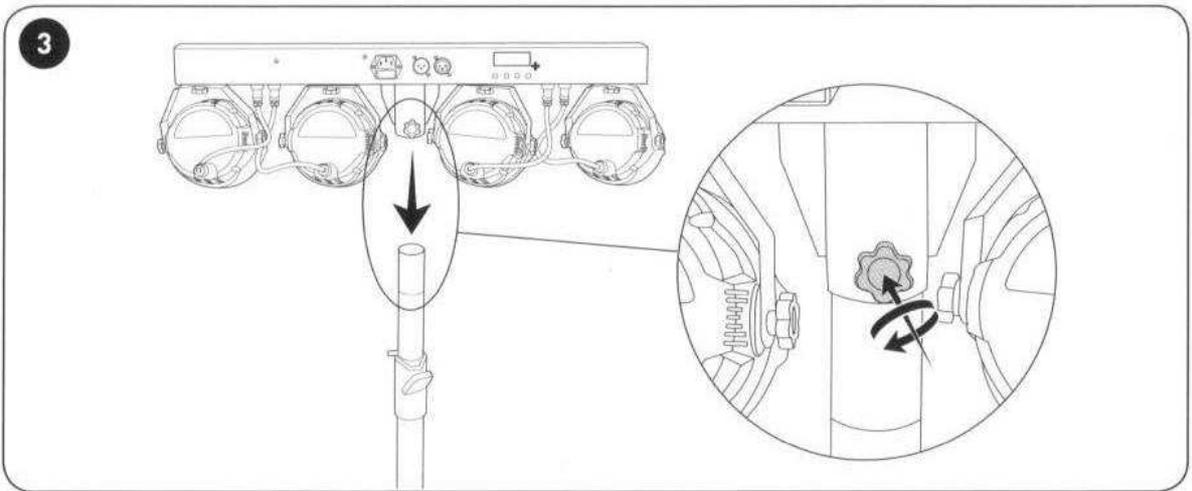
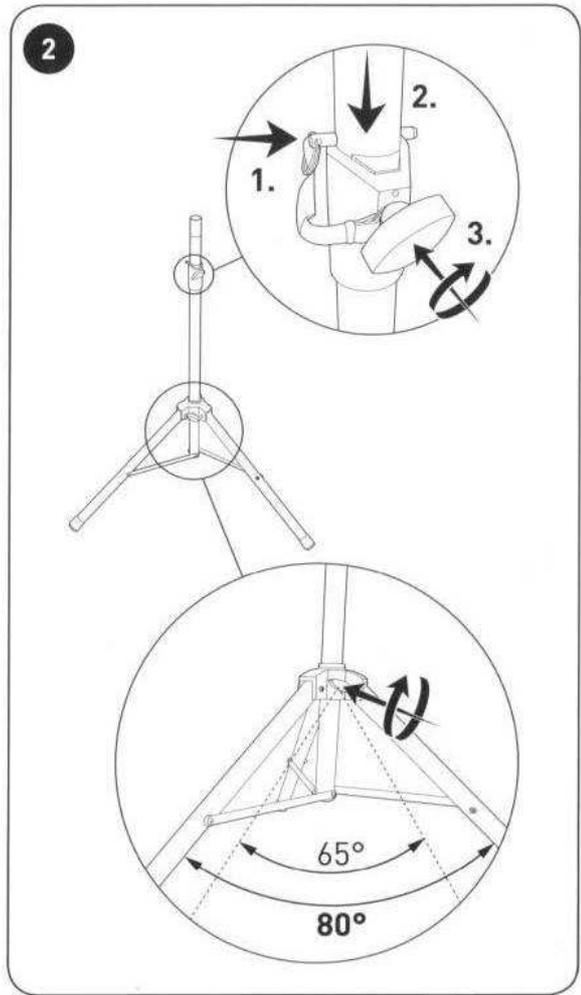
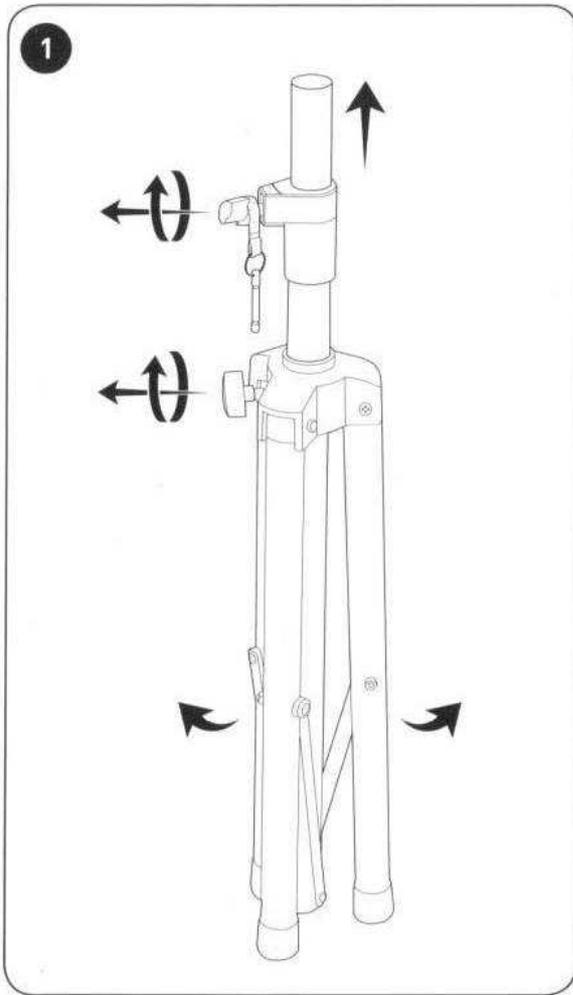
Éclairage DMX avec pied
DMX-verlichting met statief
Sistema de iluminación DMX con soporte

962050

GUIDE D'UTILISATION	02
HANDLEIDING	14
INSTRUCCIONES DE USO	26

novistar





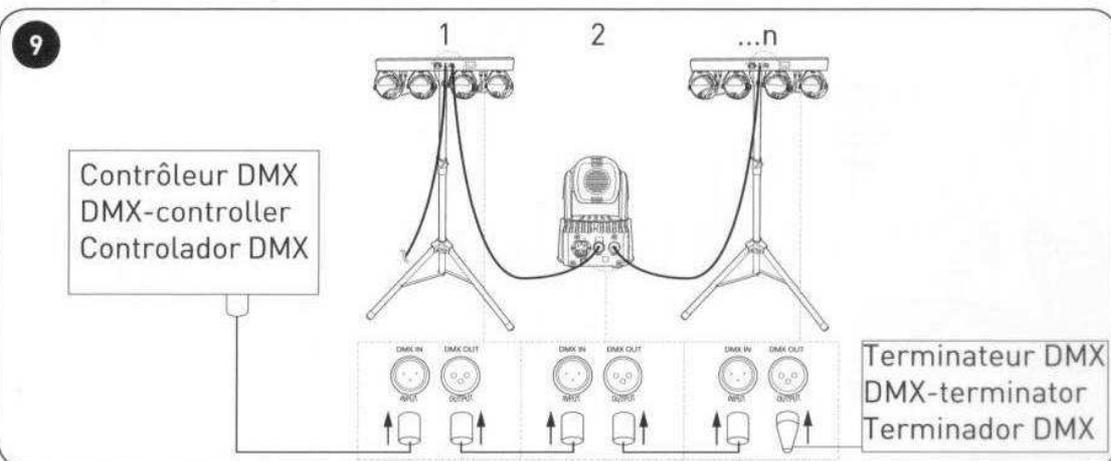
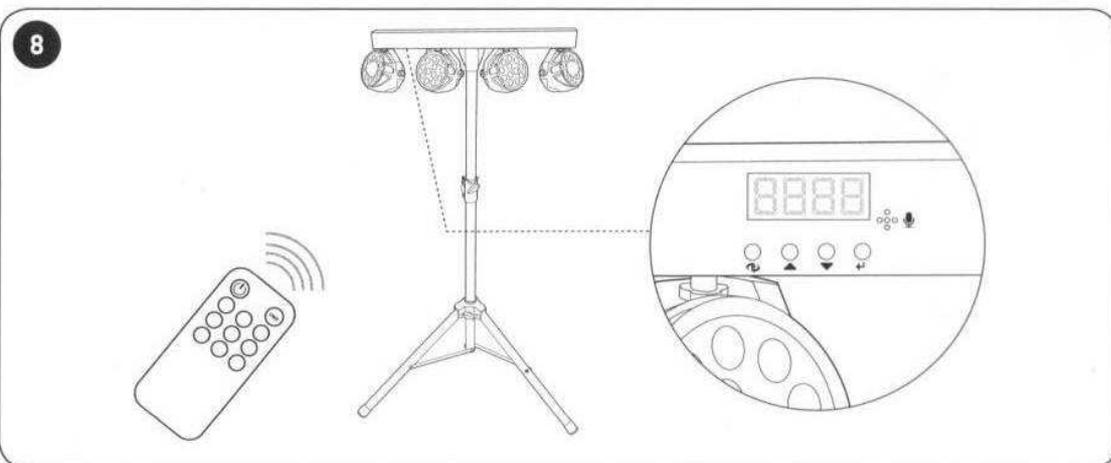
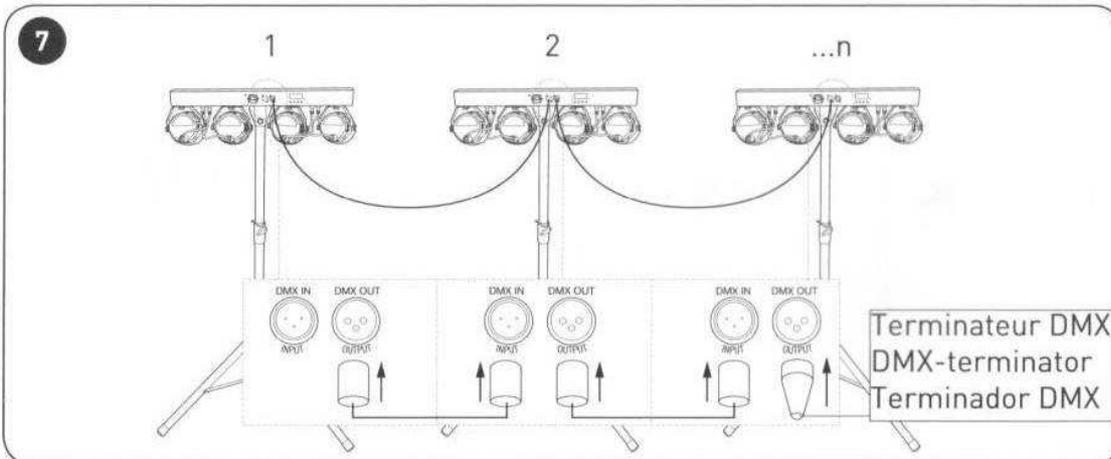
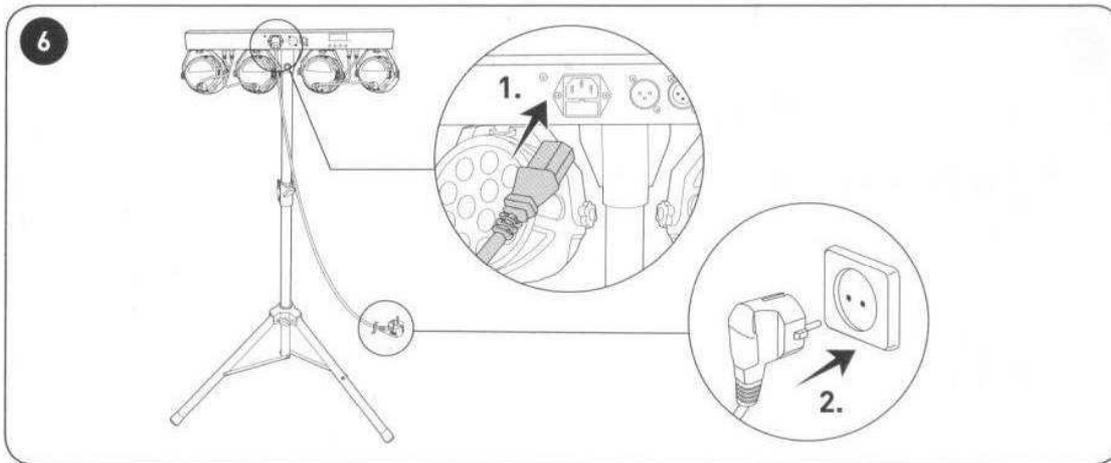


Table des matières

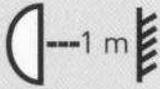
Français

A	Avant d'utiliser l'appareil	4	Consignes de sécurité								
B	Aperçu de l'appareil	5	Composants	6	Aperçu de l'appareil	6	Caractéristiques				
C	Utilisation de l'appareil	6	Utilisation	7	Commandes	8	Mode maître/esclave	9	DMX	11	Remplacement de la pile
D	Nettoyage et entretien	11	Nettoyage et entretien	12	Rangement						
E	Informations pratiques	12	Emballage et environnement	13	Mise au rebut de votre ancien appareil						

Les notices sont aussi disponibles sur le site <http://www.electrodepot.fr/sav/notices/>
<http://www.electrodepot.be/fr/sav/notices>

Consignes de sécurité

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES INSTRUCTIONS AVANT D'UTILISER L'APPAREIL ET CONSERVEZ-LES POUR POUVOIR VOUS Y RÉFÉRER ULTÉRIEUREMENT.

- Ce produit convient seulement pour une utilisation à l'intérieur mais ne doit pas être utilisé dans des endroits sujets aux moisissures tels que des salles de bains.
- La lampe doit être placée sur une surface plane, sèche et propre. Ne couvrez surtout pas la lampe et maintenez-la éloignée des rideaux, de la literie, etc.
- Il est interdit de poser quelque chose sur le produit ou d'accrocher quelque chose sur certaines pièces.
- **Attention !** Assurez-vous que le câble soit bien positionné afin qu'il ne représente aucun danger (éviter que le câble soit lâche, ne forme des boucles, qu'il ne soit tiré/coincé quelque part).
- La lampe peut être nettoyée avec un chiffon sec et propre. Ne l'immergez pas dans l'eau.
- Si le câble d'alimentation est endommagé, il doit être remplacé par un câble ou un ensemble spécial disponible auprès du fabricant ou de son service après vente.
- Le produit doit être placé à au moins 1 m de distance de la surface à éclairer. 
- Ne regardez pas directement dans le

faisceau lumineux.

- Vérifiez régulièrement le verre de sécurité pour déceler des fissures ou d'autres dommages. Quand le verre est endommagé, le produit doit être mis au rebut.
- La source lumineuse contenue dans ce luminaire ne doit être remplacée que par le fabricant ou son agent de maintenance ou une personne de qualification équivalente.
- Placez le produit uniquement sur une surface plane et stable.
- Choisissez un endroit où le produit ne peut pas être accidentellement touché.
- Lors de l'utilisation d'autres éléments ou du raccordement d'autres appareils au produit, lisez toujours également leur mode d'emploi.

AVERTISSEMENT

- **N'INGÉREZ PAS LES PILES : RISQUE DE BRÛLURE CHIMIQUE.**
- La télécommande fournie avec cet appareil contient une pile bouton. Si cette pile est avalée, elle peut provoquer des brûlures internes graves et entraîner la mort en l'espace de 2 heures.
- Gardez les piles neuves et usagées hors de la portée des enfants.
- Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser l'appareil et gardez-le hors de la portée des enfants.
- Si vous pensez que des piles ont pu être avalées ou insérées dans toute partie du corps, consultez immédiatement un médecin.
- **Danger d'explosion !** Les piles ne peuvent pas être chargées, réacti-

- vées d'autre moyens, désassemblées, incinérées ou court-circuitées.
- En cas de fuite des piles, retirez celles-ci du compartiment à piles à l'aide d'un chiffon. Mettez les piles au rebut conformément aux réglementations en vigueur. En cas de fuite d'acide des piles, évitez tout contact avec la peau, les yeux et les muqueuses.
 - Ne laissez pas des enfants remplacer les piles sans la surveillance d'un adulte.
 - Les piles usées doivent être immédiatement retirées de l'appareil, puis mises au rebut de façon adéquate.
 - Retirez les piles si vous comptez ne pas utiliser l'appareil pendant une longue période.

Composants

- | | |
|-------------------------------|---|
| A Récepteur IR | K Écran |
| B Potence | L Microphone |
| C PAR 2 | M Molette de projecteur |
| D Boule magique | N Câbles de projecteur |
| E PAR 1 | O Molette du trépied |
| F Fusible | P Trépied |
| G Prise d'alimentation | Q Câble d'alimentation avec fiche d'alimentation |
| H Entrée DMX | R Télécommande avec pile |
| I Sortie DMX | S Sac de transport du trépied |
| J Boutons de commande | T Sac de transport de la potence |

Aperçu de l'appareil

- Déballez l'appareil. Retirer toutes les étiquettes du produit. Veuillez vérifier son exhaustivité et s'il est en bon état. Si l'appareil est endommagé ou présente un dysfonctionnement, ne l'utilisez pas et rapportez-le à votre revendeur ou service après-vente.
- Conservez tous les emballages hors de portée des enfants. Il existe un risque d'accident si les enfants jouent avec les matériaux d'emballage.

Caractéristiques

Modèle :	962050
Tension d'alimentation :	110-240 V~, 50/60 Hz
Classe protégée:	I
Consommation électrique :	42 W
Source lumineuses :	48 x 1 W LED
Durée de fonctionnement :	60000 heures
Angle du faisceau :	25°
Connectivité DMX :	1 x Entrée : 3 broches, XLR 1 x Sortie : 3 broches, XLR
Mode de commande :	Télécommande, activation audio, auto, maître/esclave, DMX-512
Variateur :	de 0 à 100 %
Fusible :	T1A
Dimensions / Poids :	73 x 13,5 x 21,5 cm / 6,45 kg
Télécommande	
Portée :	3 à 5 mètres
Pile :	3 V  , CR2025

Utilisation

Avant la première utilisation :

- Retirez le film isolant du compartiment à pile de la télécommande.

Installation



AVERTISSEMENT

Avant chaque installation, vérifiez le serrage des câbles de projecteur. Serrez les écrous si nécessaire.

- 1 Desserrez les molettes de serrage du trépied, puis dépliez-le.
- 2 En fonction de l'inclinaison des pieds du trépied (65-80°), le trépied peut prendre différentes hauteurs :

Inclinaison des pieds	Min.	Max.
65°	1,53 m	1,9 m
80°	1,33 m	1,7 m

Fixez le tube supérieur à l'aide de la goupille, puis abaissez-le jusqu'à ce qu'il repose sur la goupille. Serrez les molettes de serrage.

- 3 Desserrez la molette du trépied au niveau de la potence. Placez la potence sur le trépied, puis serrez la molette du trépied.
- 4 Si nécessaire, desserrez les molettes des projecteurs, puis alignez les lampes.
- 5 Serrez les molettes des projecteurs.
- 6 Branchez le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation. Branchez ensuite la fiche d'alimentation sur la prise secteur.

Commandes

Panneau de commandes

- Pressez **(P)** pour changer le mode de fonctionnement. Sur l'écran, le mode s'affiche comme décrit ci-dessous :

Affichage	Description	Informations complémentaires
d001	Mode DMX	Le produit est configuré pour recevoir les instructions d'un contrôleur DMX. Le numéro affiché à l'écran indique l'adresse définie pour le produit. Sans contrôleur DMX connecté, aucune action ne peut être exécutée.
Aut0	Mode automatique	Cycle passant par les différents modes automatiques.
Aut1	Mode automatique 1	Effets des lampes PAR 1
Aut2	Mode automatique 2	Effets des lampes PAR 2
Aut3	Mode automatique 3	Effets boules magiques
Sond	Mode de son	Le produit adapte les effets de lumière en fonction de la musique qu'il identifie grâce à son microphone.

Affichage	Description	Informations complémentaires
r.255	Réglage de la balance des rouges	Mode d'éclairage statique : augmentez/ réduisez la luminosité de la lumière sélectionnée en pressant ▲ (Haut) et ▼ (Bas). Pour un changement plus rapide, maintenez pressé le bouton. Pressez ↵ pour enregistrer le réglage.
g.255	Réglage de la balance des verts	
b.255	Réglage de la balance des bleus	
w.255	Réglage de la balance des blancs	

Télécommande



Remarque : les informations complémentaires liées à la description se trouvent dans le tableau précédent.

Bouton	Description
	Allumer/éteindre
DMX	Mode DMX
AUTO	Mode automatique
PAR	Mode automatique 1
BALL PAR	Mode automatique 2
BALL	Mode automatique 3
SOUND	Mode de son
Red	Mode statique : éclairage rouge on/off (0 ou 100 %)
Green	Mode statique : éclairage vert on/off (0 ou 100 %)
Blue	Mode statique : éclairage bleu on/off (0 ou 100 %)
White	Mode statique : éclairage blanc on/off (0 ou 100 %)

Mode maître/esclave



Remarque : pour utiliser le mode maître/esclave, tous les produits connectés doivent être du même type ou modèle.

Pour cette fonction, un produit supplémentaire du même type ou modèle est nécessaire. Pour chaque produit supplémentaire, un câble XLR supplémentaire est nécessaire.

Si un périphérique prend en charge le mode maître/esclave, il est possible de brancher plusieurs périphériques du même type. Le comportement du premier appareil de la chaîne de connexions est transmis aux appareils lui succédant dans la chaîne de connexions.

Installation

- 7 Branchez le produit sur les sorties DMX et les entrées DMX à l'aide d'un câble XLR.



Remarque : pour une meilleure qualité de transmission, il est fortement recommandé de fermer la chaîne de connexion avec une terminaison DMX.

- Mettez sous tension tous les produits.

- 8 Contrôlez le premier produit à l'aide du panneau de commandes.

DMX

Pour cette fonction, des équipements supplémentaires sont nécessaires (contrôleur DMX, câble XLR).

Généralités

La technologie DMX permet de contrôler un ou plusieurs dispositifs d'effets (telles les lumières) centralisés sur 1 contrôleur DMX. Grâce à la technologie DMX-512, il est possible de contrôler jusqu'à 512 effets différents pour un maximum de 32 appareils.

- 9 Chaque appareil DMX possède une entrée et une sortie DMX. Branchez tous les périphériques DMX sur le contrôleur DMX en créant une chaîne de connexions (en série).



Remarque : pour une meilleure qualité de transmission, il est fortement recommandé de fermer la chaîne de connexion avec une terminaison DMX.

- Les différentes fonctions d'un appareil sont communiquées par des canaux distincts.
- Chaque canal possède sa propre adresse.
- Chaque appareil possède sa propre adresse (de démarrage).

Exemple :

Si l'appareil peut contrôler la luminosité de 3 couleurs, l'appareil utilise 3 canaux. Chaque canal peut avoir une valeur allant de 0 à 255 (c.-à-d. qu'il définit le niveau de luminosité de 0 à 100 %).

Chaque canal possède une adresse distincte.

Le tableau de codes de l'appareil décrit quel canal contrôle quelle fonction.

- Si l'appareil est le premier connecté au contrôleur DMX, il doit généralement être associé à l'adresse 001.
- S'il a 3 canaux, il a besoin de 3 adresses (adresses 1, 2, 3).
- L'appareil qui suit dans la chaîne de connexions DMX doit alors être pourvu de l'adresse 4 (la première adresse/ le premier canal libre suivant les 3 adresses attribuées précédemment).



Remarque : les mêmes appareils peuvent être associés à la même adresse. Dans ce cas, tous les appareils se comportent de la même manière simultanément.

Installation

- 9 Connectez tous les périphériques DMX.
- Allumez tous les périphériques de la chaîne de connexions.
 - Pressez  jusqu'à ce que **d.001** (mode DMX) s'affiche à l'écran.
 - Choisissez l'adresse souhaitée en appuyant sur  (Haut) et  (Bas). Pour un changement plus rapide, maintenez pressé le bouton.
 - Pressez  pour enregistrer le réglage.
 - Contrôlez les produits à l'aide du contrôleur DMX. Suivez le tableau des codes.

Canal	Valeur	Description
1 CH	0-255	Commutateur stroboscopique à LED (de lent à rapide)
2 CH	0-255	Variation totale d'intensité 0-100 %
3 CH	0-255	Variation d'intensité du rouge PAR 1 0-100 %
4 CH	0-255	Variation d'intensité du vert PAR 1 0-100 %
5 CH	0-255	Variation d'intensité du bleu PAR 1 0-100 %
6 CH	0-255	Variation d'intensité du blanc PAR 1 0-100 %
7 CH	0-255	Mode fonction macro PAR 1
8 CH	0-255	Vitesse fonction macro PAR 1
9 CH	0-255	Commutateur du rouge PAR 2
10 CH	0-255	Commutateur du vert PAR 2
11 CH	0-255	Commutateur du bleu PAR 2
12 CH	0-255	Mode fonction macro PAR 2
13 CH	0-255	Commutateur du mode boule magique
14 CH	0- 31	Aucune fonction
	32- 60	Mode effet complet
	61- 90	Mode effet PAR 1
	91-120	Mode effet PAR 2
	121-180	Mode effet boule magique
	181-255	Mode de son

Remplacement de la pile

Remplacez la pile de la télécommande dès que la réception du signal faiblit.

- Suivez l'illustration au dos de la télécommande.
- Pressez légèrement la languette du logement de la pile pour l'extraire.
- Retirez la pile usagée.
- Insérez une pile neuve (type CR2025) en respectant la polarité.
- Glissez le logement de la pile dans le compartiment à pile.

Nettoyage et entretien



AVERTISSEMENT

Débranchez toujours la fiche électrique de la prise de courant avant d'effectuer l'entretien ou un nettoyage. Laissez le tout refroidir complètement.

Nettoyage



Remarque : il est recommandé de nettoyer le produit toutes les 2 semaines.

- Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant.
- Nettoyez tous les lentilles avec une solution diluée de produit nettoyant pour le verre ou d'alcool d'isopropyle avec un chiffon non pelucheux doux ou une chiffonnette spéciale pour les lentilles.

- Appliquez la solution sur un chiffon ou un morceau de tissu et faites glisser la saleté et la crasse vers l'extérieur des lentilles.
- Lustrez doucement les surfaces optiques jusqu'à ce qu'elles soient libres de toute buée ou peluche.
- N'utilisez jamais de détergents corrosifs, de brosses métalliques, de tampons à récurer abrasifs ou d'outils métalliques/tranchants pour nettoyer votre appareil.
- Séchez entièrement l'appareil après nettoyage.
- Entreposez l'appareil dans un endroit sec et frais, hors de portée des enfants et des animaux domestiques.

Entretien

- Vérifiez régulièrement le tout et resserrez les vis montées sur l'éclairage.
- Remplacez les vis corrodées par des neuves.
- Contrôlez la situation de la surface de l'installation où se trouve l'éclairage et si elle est toujours solide. Assurez-vous qu'il n'y ait ni dommage ni déformation.
- Vérifiez et assurez-vous que le cordon d'alimentation et la couche d'isolation ne soient pas endommagés.
- Assurez-vous que toutes les pièces du circuit soient bien branchées. Faites une inspection détaillée de l'éclairage tous les 3 mois.
- Entreposez le produit dans les sacs fournis.

Rangement

- Débranchez toujours l'appareil de la prise de courant avant de le ranger.
- Rangez l'appareil dans un endroit frais, sec et propre, hors de la portée des enfants et des animaux de compagnie.
- Entrez le produit dans les sacs fournis.
- Veuillez conserver l'emballage pour ranger votre appareil lorsque vous ne l'utilisez pas sur une plus longue période.

Emballage et environnement

Mise au rebut des matériaux d'emballage

Les matériaux d'emballage protègent votre machine contre les dommages susceptibles de survenir pendant le transport. Ces matériaux sont respectueux de l'environnement puisqu'ils sont recyclables. Le recyclage des matériaux permet à la fois d'économiser les matières premières et de réduire la production de déchets.

Mise au rebut de votre ancien appareil

COLLECTE SÉLECTIVE DES DÉCHETS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES



Cet appareil porte le symbole DEEE (Déchet d'Équipement Électrique et Électronique) signifiant qu'en fin de vie, il ne doit pas être jeté aux déchets ménagers, mais déposé au centre de tri de la localité. La valorisation des déchets permet de contribuer à préserver notre environnement.

PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT – DIRECTIVE 2012/19/UE

Afin de préserver notre environnement et notre santé, l'élimination en fin de vie des appareils électriques et électroniques doit se faire selon des règles bien précises et nécessite l'implication de chacun, qu'il soit fournisseur ou utilisateur.



C'est pour cette raison que votre appareil, comme le signale le symbole  apposé sur sa plaque signalétique ou sur son emballage, ne doit en aucun cas être jeté dans une poubelle publique ou privée destinée aux ordures ménagères. L'utilisateur a le droit de déposer l'appareil dans un lieu public de collecte procédant à un tri sélectif des déchets pour être recyclé ou réutilisé pour d'autres applications, conformément à la directive

Pour la sécurité des enfants, rangez vos vieux appareils en lieu sûr jusqu'à ce qu'ils soient mis au rebut, hors de votre domicile.



Nos emballages peuvent faire l'objet d'une consigne de tri.
Pour en savoir plus : www.consignesdetri.fr

IMPORTANT !



- Le changement des piles doit se faire dans le respect des réglementations en vigueur concernant la mise au rebut.
- Veuillez amener les piles usagées à un centre de récupération prévu à cet effet, où elles seront traitées d'une manière respectueuse de l'environnement.